

LK-Joystick

Inhaltsverzeichnis

1 Bild	1
2 Technische Daten / Kurzbeschreibung	1
2.1 Spezifikation	1
3 Codebeispiel Arduino	2
4 Codebeispiel Raspberry	2
5 Download	2

Bild



Technische Daten / Kurzbeschreibung

Linker Kit Platine mit einem Joystick.

Dieses Joystick Modul aus dem Linker Kit System besitzt zwei Achsen, eine X und eine Y Achse. Das Modul kann durch das drücken auf dem Stick als Knopf verwendet werden.

Spezifikation

Maße: 44,1 × 24,2 × 36,7mm

Gewicht: 11g

Achsen: 2 (X und Y)

Codebeispiel Arduino

```

/*
 Joystick AnalogReadSerial
 Liest den analogen Eingang des Joysticks Pin 0 und Pin 1 aus und gibt den Wert an einem
 */
void setup() {
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  int sensorValue = analogRead(A0);
  int sensorValue2 = analogRead(A1);
  Serial.print("Die X und Y Koordinate ist:");
  Serial.print(sensorValue, DEC);
  Serial.print(",");
  Serial.println(sensorValue2, DEC);
  Serial.println(" ");
  delay(200);
}

```

Codebeispiel Raspberry

```

import RPi.GPIO as GPIO
import spidev
from time import sleep

# Initialisiere Joystick auf Analogen PINS 0 & 1
joyX = 0
joyY = 1

spi = spidev.SpiDev()
spi.open(0,0)
#GPIO.setwarnings(False)
#GPIO.setmode(GPIO.BCM)

def readadc(adcnum):
# SPI-Daten auslesen
  r = spi.xfer2([1,8+adcnum <<4,0])
  adcout = ((r[1] &3) <<8)+r[2]
  return adcout

while True:
  x = readadc(joyX)
  y = readadc(joyY)
  print("X: " + str(x) + " Y: " + str(y))
  if(x > 1000):
    print("Joystick gedrueckt")
    sleep(0.1)

```

Download

Info:

Englisch: [001267845-da-01-en-LINKER_KIT_PLATINE_MIT_JOYSTICK.pdf](#)

Schaltung: [001267845-sp-01-en-LINKER_KIT_PLATINE_MIT_JOYSTICK.pdf](#)